



→ Favoriser les pratiques ludiques et créatives

■ Objectifs

Amener le jeu en classe de langues :

- proposer des activités liées au corps, à la voix et à la gestion de l'espace,
- travailler des jeux de communication en rapport avec les grands objectifs du cadre (présenter quelqu'un, se présenter, décrire, ...).

■ Contenus

- Réfléchir sur la place de la communication et sur ce que « communiquer » veut dire.
- Mettre en place des rituels.
- Découvrir des activités ne nécessitant aucun matériel.
- Se faire plaisir à travers le jeu.

■ Modalités

Jouer, expérimenter, échanger engageant l'implication active de chaque participant en individuel, binôme, petit et grand groupe.

■ Supports

Mise à disposition d'un espace de mutualisation en ligne des documents utilisés pendant la formation, de documents annexes et de bibliographie.

■ Nos +

Le CLA vous propose une immersion culturelle avec de nombreuses activités chaque semaine en ligne ou en présentiel ainsi que l'accès à notre médiathèque spécialisée dans l'apprentissage du FLE.

Mise à jour le 17/09/2021